

DESAIN WEB

Lima (5) Langkah Membangun Website :

1. Merumuskan Tujuan Membuat Website

Berdasarkan isi maupun tujuan, suatu website biasanya dapat digolongkan menjadi seperti berikut :

- website marketing, berfungsi sebagai media presentasi dan pemasaran
- website customer service, berfungsi sebagai media untuk melayani konsumen.
- website e-Commerce, berfungsi sebagai media transaksi online
- website informasi / berita, berfungsi sebagai media informasi berita

1.1 Menentukan isi website

Faktor yang paling penting dalam suatu website adalah isi dari website itu sendiri. Hal tersebut berkaitan dengan manfaat yang akan diperoleh pengunjung dari sebuah website

1.2 Menentukan target pengunjung

Meskipun suatu website mempunyai sifat terbuka dalam arti sebuah website bebas dikunjungi oleh semua orang, namun alangkah baiknya apabila dalam pembuatan website perlu dilakukan gambaran **target** yang akan dituju oleh sebuah website. Alasan ini lebih didasarkan pada penggunaan hardware dan aplikasi browser yang berbeda dengan setiap pengunjung

1.3 Menentukan struktur website

Struktur website diperlukan untuk memberikan kemudahan dalam mengelola suatu website. Tentunya struktur tersebut harus disesuaikan dengan isi dari website. Dengan memiliki struktur yang terorganisasi dengan baik, suatu website akan memberikan kemudahan dalam navigasi, editing, dan pemeliharaan website tersebut

2. Desain Website

Faktor **keindahan** desain tampilan dari suatu website merupakan salah satu faktor yang paling penting dalam menentukan keberhasilan suatu website, selain faktor kecepatan loading. Suatu situs yang baik memiliki suatu kesatuan desain bias dikatakan memiliki kesamaan tema dalam halaman-halaman webnya.

Hal ini penting dalam hal estetika maupun segi navigasi. Kesamaan desain yang biasanya dipertahankan antara lain kesamaan jenis font yang digunakan, warna, tombol navigasi (menu) letak menu dan lain sebagainya.

- Karena itu sangatlah penting bagi seorang web designer untuk mengetahui aturan-aturan yang berlaku dalam mendisain suatu website.
- Hal ini diperlukan agar design web dari website yang akan dibangun tidak terkesan sekedarnya.

Adapun hal-hal penting yang perlu untuk diketahui seorang web designer adalah sebagai berikut :

2.1 Prinsip-prinsip dasar design

- Untuk membangun suatu website yang baik seorang web designer sebaiknya memperhatikan prinsip-prinsip yang ada, terlepas ia mempunyai bakat seni atau tidak. Adapun prinsip-prinsip yang perlu diperhatikan antara lain :

a. Unik

Yang dimaksud dengan unik dalam mendesign suatu website adalah kesadaran seorang designer untuk tidak meniru atau menggunakan karya orang lain.

b. Komposisi

Untuk memperindah tampilan halaman web, seorang web designer harus betul-betul memahami komposisi, baik bentuk maupun warna yang akan digunakan dalam website yang digunakan.

c. Simple

Banyak dari seorang web designer yang memegang prinsip ?Keep it simple?. Hal ini ditujukan agar tampilan website terlihat rapi, bersih dan informatif

d. Semiotic

Arti semiotic adalah ilmu yang mempelajari tentang tanda-tanda. Dalam hal ini diharapkan pengunjung dapat dengan mudah dan cepat mengerti ketika melihat tanda dan gambar yang terlihat dalam gambar yang ada dalam suatu website

e. Ergonomic

Ergonomic dalam mendesign suatu website adalah kepunyaan yang akan didapatkan pengunjung dalam membaca dan kecepatan yang akan diperoleh pengunjung dalam mencari informasi.

Hal-hal yang perlu diperhatikan oleh seorang web designer untuk mencapai prinsip ini adalah :

1. Pemilihan ukuran fonts yang tepat sehingga mudah dibaca
2. Menempatkan link sedemikian rupa sehingga mudah dan cepat untuk diakses dan yang lebih penting lagi adalah suatu website terlihat lebih informatif.

3. Focus

Focus adalah hierarki prioritas dari pesan yang akan disampaikan. Dengan adanya focus tersebut, diharapkan pengunjung dapat memahami dan menentukan pesan mana yang lebih dahulu harus dibaca atau dilihat.

4. Konsistensi

konsistensi adalah pemilihan bentuk atau style yang digunakan pada elemen-elemen perancangan web dan digunakan pada semua halaman website.

Website yang konsisten akan memberikan identitas tersendiri dan mampu memperlihatkan visi serta misi dari website tersebut

3. Elemen – Elemen Design

Design grafis khususnya dalam halaman-halaman web terdiri dari beberapa elemen sebagai berikut (Ariesto Hadi Sutopo, 2002) :

1. Teks adalah bagian paling utama untuk menampilkan informasi
2. Grafik atau image merupakan elemen yang dapat membantu menjelaskan informasi. Dengan penggunaan grafik maupun image orang lebih mudah memahami suatu pesan

3. Animasi merupakan sarana untuk menampilkan informasi dengan baik, disamping animasi merupakan daya tarik yang mudah diingat pengunjung
4. Video dapat merupakan hasil suatu rekaman dengan kamera video, HP, maupun hasil pengolahan komputer
5. Suara melengkapi desain web, memberikan efek khusus pada suatu tampilan animasi serta memberikan kenyamanan bagi pengunjung yang mendengarkannya
6. Interaktif link dapat menggunakan button yang berupa teks, symbol, grafik, maupun image, yang berfungsi untuk memudahkan pengunjung dalam menyelusuri suatu website

4. Konsep Design

Pada intinya konsep mendesain tampilan website sangat berkaitan dengan desain grafis, dan pada dasarnya mengikut prinsip design grafis secara umum. Oleh karena itu alangkah baiknya jika dalam mendesain halaman tampilan website juga memperhatikan prinsip design.

Prinsip-prinsip design tersebut adalah :

- **Komunikatif**, prinsip komunikatif berhubungan dengan identitas, isi pesan, serta audiens
- **Estetis**, fungsi dari estetis ini adalah memberikan suatu keindahan, sehingga lebih menarik minat pengunjung untuk lebih menggali informasi yang ditawarkan dari suatu website
- **Ekonomis**, design web harus memperhatikan faktor ekonomis dalam arti ukuran file yang digunakan. Hal tersebut berkaitan erat dengan kecepatan akses yang ditawarkan suatu website.

Untuk mendapatkan design yang komunikatif, estetis, dan ekonomis hendaknya seorang web designer perlu memperhatikan pedoman-pedoman yang ada untuk membuat tata letak suatu tampilan, yaitu dalam mengatur elemen-elemen layout.

Pedoman yang dimaksud adalah :

- **Kesatuan**, elemen-elemen layout dari halaman harus ditempatkan sedemikian rupa sehingga merupakan kesatuan informasi pada satu halaman atau beberapa halaman

- **Balance**
elemen-elemen layout dari halaman harus ditempatkan sedemikian rupa sehingga terdapat keseimbangan secara keseluruhan
- **Kontras**
diperlukan untuk menonjolkan bagian yang dianggap lebih penting dari bagian lainnya. Kontras dapat dinyatakan dengan membedakan ukuran serta warna dari elemen layout

➤ **Kontinuitas**

informasi lebih dimengerti oleh pengguna bila mempunyai aliran-aliran yang baik, sedikit gangguan yang menghambatnya. Suatu aliran informasi dapat dikatakan kontinyu dan harmonis bila tampilannya mencerminkan kesinambungan dari satu bagian ke bagian yang lain.

Kontinuitas dapat dibuat dengan membuat halaman-halaman yang mempunyai gaya, bentuk atau warna yang memberikan pengguna merasakan kesinambungan dengan halaman lainnya.

5. Pembuatan Layout

Ber macam-macam langkah yang digunakan untuk membuat layout dari suatu website. Berikut ini merupakan proses yang secara umum banyak dilakukan dalam pembuatan layout :

a. Membuat sketsa design

Seorang designer bisa saja menuangkan ide dalam pembuatan interface dengan terlebih dahulu membuat sketsa diatas kertas. Namun untuk kebanyakan orang, langkah ini biasanya dilewatkan dan langsung pada langkah pembuatan layout design dengan menggunakan software

- b. Membuat layout design
Banyak software yang dapat digunakan untuk membuat layout. Salah satu diantaranya adalah Macromedia, proses ini dikerjakan setelah pembuat sketsa design. Namun terkadang pembuatan layout merupakan proses pertama kali dikerjakan
- c. Membagi gambar menjadi potongan-potongan kecil, proses ini diperlukan untuk meng-optotimize waktu download

- d. Membuat animasi
animasi iperlukan untuk menghidupkan atau menjadikan website lebih interaktif
- e. Membuat HTML
Setelah merapikan layout design lengkap dengan tombol, image, teks, script HTML, hal yang perlu dilakukan adalah membuat layout ke dalam format HTML

- Usability is a quality attribute that assesses how easy user interfaces are to use. The word “usability” also refers to methods for improving ease-of-use during the design process.
- **Usability** adalah atribut kualitas yang menjelaskan atau mengukur seberapa mudah penggunaan suatu antar muka (interface). Kata “Usability” juga merujuk pada suatu metode untuk meningkatkan kemudahan pemakaian selama proses desain. Usability diukur dengan lima kriteria, yaitu: **Learnability, Efficiency, Memorability, Errors, dan Satisfaction.**

- **Learnability** : mengukur tingkat kemudahan melakukan tugas-tugas sederhana ketika pertama kali menemui suatu desain.
- **Efficiency** : mengukur kecepatan mengerjakan tugas tertentu setelah mempelajari desain tersebut.
- **Memorability** : melihat seberapa cepat pengguna mendapatkan kembali kecakapan dalam menggunakan desain tersebut ketika kembali setelah beberapa waktu.
- **Errors** : melihat seberapa banyak kesalahan yang dilakukan pengguna, separah apa kesalahan yang dibuat, dan semudah apa mereka mendapatkan penyelesaian.
- **Satisfaction** : mengukur tingkat kepuasan dalam menggunakan desain.

- Dalam salah satu alertbox-nya, Jakob Nielsen menyebutkan sepuluh kesalahan yang paling banyak terjadi dalam desain web yang bertentangan dengan teori Usability.

Sepuluh kesalahan tersebut adalah:

1. Bad Search (sistem pencarian yang buruk)
2. PDF Files for Online Reading (menggunakan format PDF untuk halaman yang dibaca online)

3. Not Changing the Color of Visited Links

tidak mengganti warna dari link yang sudah dikunjungi

4. Non-Scannable Text : teks yang susah dibaca sekilas

5. Fixed Font Size : ukuran font yang tidak bisa diubah

6. Page Titles With Low Search Engine Visibility

Title Page yang diberi indeks rendah oleh Search Engine

7. Anything That Looks Like an Advertisement

segala hal yang terlihat seperti iklan

8. Violating Design Conventions :

melanggar kesepakatan desain

9. Opening New Browser Windows

membuka jendela browser baru

10. Not Answering Users' Questions

tidak menjawab pertanyaan pengguna